

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2022/2023 FORMA STUDIÓW: STACJONARNA					
INFORMACJE OGÓLNE					
1. Nazwa przedmiotu Programowanie obiektowe					
2. Nazwa kierunku Informatyka					
3. Poziom kształcenia studia pierwszego stopnia					
4. Liczba punktów ECTS 3					
5. Liczba godzin w semestrze					
semestr	w	ćw	lab/lek	prj/zp	prk
III	15		30		
6. Język wykładowy polski					
7. Wykładowca dr inż. Jakub Smółka, mgr inż. Jarosław Wetoszka, mgr inż. Maciej Hawryluk, inż. Adrian Lewkowicz					
INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE					
8. Wymagania wstępne					
1. Znajomość podstaw programowania obiektowego.					
2. Podstawowa znajomość języka angielskiego.					
9. Cele przedmiotu					
C1 Poznanie średnio-zaawansowanych zagadnień związanych z tworzeniem programów obiektowych					
C2 Poznanie elementów języka C# oraz frameworku .NET					
10. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych					
Student, który zaliczył przedmiot:			odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się		
WIEDZA					
EU01	Zna i rozumie różnice między platformami Java i .NET		K_W07, K_W11		
EU02	Zna i rozumie jak stosować średnio-zaawansowane elementy programowania obiektowego.		K_W07, K_W11		
UMIEJĘTNOŚCI					
EU03	Potrafi tworzyć średnio-zaawansowane aplikacje w języku C#.		K_U02, K_U15		
EU04	Potrafi tworzyć aplikacje w zintegrowanym środowisku programistycznym. Potrafi rozwiązywać		K_U15, K_U18		

	nieprzewidziane problemy.	
KOMPETENCJE SPOŁECZNE		
EU05	Jest gotów do ciągłego dokształcania się ze względu na szybki rozwój technologii	K_K01
EU06	Jest gotów do odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych	K_K04
11. Treści programowe		
Forma zajęć – wykłady/ laboratoria		
<p>Wykład</p> <p>1) Różnice między technologiami Java i .NET. Rozwój platformy .NET</p> <p>2) Zaawansowane elementy klas</p> <p>3) Mechanizm wyjątków</p> <p>4) Zaawansowane mechanizmy wejścia-wyjścia</p> <p>5) Podstawy programowania ogólnego</p> <p>Laboratorium</p> <p>1) Różnice między technologiami Java i .NET</p> <p>2) Przeciążanie operatorów</p> <p>3) Właściwości i indeksery</p> <p>4) Pliki i mechanizm wyjątków</p> <p>5) Podstawy programowania ogólnego</p>		
12. Narzędzia/metody dydaktyczne		
1. Wykład w formie prezentacji multimedialnej połączony z praktyczną demonstracją działania wybranych programów.		
2. Samodzielne wykonywanie ćwiczeń laboratoryjnych.		
13. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe)		
1. Ocena bieżącej pracy studentów		
2. Kolokwia na laboratorium.		
3. Zaliczenie pisemne w formie testu z pytaniami zamkniętymi.		
14. Obciążenie pracą studenta		
Forma aktywności		liczba godzin
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje		55
2. Nakład pracy studenta		20
suma		75
liczba punktów ECTS		3
15. Literatura		
Literatura podstawowa:		
1. Ian Griffiths, Matthew Adams, Jesse Liberty – C# 5.0. Programowanie. Wydanie VI – Helion 2012		
2. Andrew Stellman, Jennifer Greene - C#, Helion 2009		
Literatura uzupełniająca:		
1. Krzysztof Rychlicki-Kiciór - Tablice informatyczne. C#. Wydanie III – Helion 2018		
2. Joseph Albahari, Ben Albahari - C# 5.0. Leksykon kieszonkowy. Wydanie III – Helion 2013		
3. Jacek Matulewski - Visual Studio 2017. Tworzenie aplikacji Windows w języku C# - Helion 2018		
16. Formy oceny – szczegóły		

<p>Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: zajęcia kończą się zaliczeniem z oceną</p> <p>Kolokwia pisemne sprawdzające wiedzę studenta</p> <ul style="list-style-type: none"> - Czas trwania 2 godziny lekcyjne - 3 zadania do zaprogramowania na komputerze - Warunkiem uzyskania oceny pozytywnej jest uzyskanie 50% punktów - Punktacja – każde zadanie jest w skali od 0 do 5 pkt. Za każde polecenie w zadaniu można uzyskać 1 punkt. Z kolokwium można uzyskać maksymalnie 15 punktów. <ul style="list-style-type: none"> • 0 – 6,9(9) pkt - niedostateczny (2,0) • 7 – 8,9(9) pkt - dostateczny (3,0) • 9 – 9,9(9) pkt - dostateczny plus (3,5) • 10 – 11,9(9) pkt - dobry (4,0) • 12 – 13,9(9) pkt - dobry plus (4,5) • 14- 15 pkt - bardzo dobry (5,0) <p>Zaliczenie wykładu w formie testu z pytaniami zamkniętymi (21 pytań). Czas trwania zaliczenia 1 godzina lekcyjna. Oceny w zależności od liczby prawidłowych odpowiedzi:</p> <p>Punktacja (za każde pozytywne wskazanie 1 punkt)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0 – 10 pkt – 2.0 (niedostateczny) • 11-12 pkt – 3.0 (dostateczny) • 13-14 pkt – 3.5 (dość dobry) • 15-17 pkt – 4.0 (dobry) • 18-19 pkt – 4.5 (ponad dobry) • 20-21 pkt – 5.0 (bardzo dobry)
17. Inne przydatne informacje o przedmiocie
1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji
2. Zajęcia odbywać się będą w Akademii Białskiej im. Jana Pawła II
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem