

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2021/2022 FORMA: STUDIA STACJONARNE						
INFORMACJE OGÓLNE						
1. Nazwa przedmiotu Programowanie WWW						
2. Nazwa kierunku Informatyka						
3. Poziom studiów studia pierwszego stopnia						
4. Liczba punktów ECTS 2						
5. Liczba godzin w semestrze						
semestr	w	ćw	lab/lek	prj/zp	prk	
V	15		15	15		
6. Język wykładowy polski						
7. Wykładowca mgr inż. Piotr Szprychel,						
INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE						
8. Wymagania wstępne						
1. Ogólna wiedza z zakresu pracy w dowolnych środowiskach programistycznych.						
2. Podstawowa wiedza z zakresu znajomości języka HTML.						
3. Biegła obsługa przeglądarek internetowych.						
9. Cele przedmiotu						
C1 Zapoznanie studentów z technologiami tworzenia stron internetowych. Zaprezentowanie podstawowej specyfikacji języka HTML, stylami CSS, typami plików i nazewnictwem plików. Zapoznanie studentów ze standardami sieciowymi.						
C2 Zapoznanie studentów ze stylami zewnętrznymi i wewnętrznymi. Zapoznanie studentów ze składnią selektorów.						
C3 Zapoznanie studentów z metod konstruowania formularzy w kodzie HTML i CSS.						
C4 Zapoznanie studentów z JavaScript.						
C5 Zapoznanie studentów z narzędziami do walidacji stron www.						
10. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych						
Student, który zaliczył przedmiot:					odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	
WIEDZA						
EU01	Student zna obecnie stosowane zgodnie ze współczesnymi trendami technologie tworzenia stron internetowych. Potrafi odnaleźć i zaprezentować podstawowe specyfikacje języka HTML. Zna i potrafi stosować w swoich projektach style CSS. Potrafi stosować odpowiednie typy plików wraz z odpowiednim kodowaniem i nazewnictwem plików. Student zna obecnie stosowane standardy sieciowe wykorzystywane przy przeglądaniu stron internetowych jak i przysyłaniu i ściąganiu plików.					K_W08 K_W20
EU02	Student zna różne środowiska pracy do tworzenia stron					

	internetowych. Student zna procedurę zakładania nowej strony i kolejnych podstron w środowisku programistycznym.	
EU03	Student zna style zewnętrzne i wewnętrzne i potrafi je stosować do swojej strony internetowej.	
UMIEJĘTNOŚCI		
EU04	Student potrafi konstruować składnię HTML i CSS. Student zna: pozycje AP DIV, konstrukcje DIVów, konstrukcje danych tabelarycznych, sposoby wypunktowania i listy, jednostki miary tekstu, właściwości tekstu. Student zna sposoby umieszczania kodu z innych środowisk programistycznych, potrafi osadzić przyciski flash, bannery animowane, filmy, muzykę.	K_U01 K_U02
EU05	Student potrafi konstruować formularze w kodzie HTML i CSS	
EU06	Student potrafi konstruować i modyfikować komunikaty JavaScript.	
EU07	Student potrafi sprawdzić poprawność działania strony, wyszukiwać i poprawiać ewentualne błędy. Student potrafi korzystać z W3C CSS validation service, W3C Markupvalidation service.	
KOMPETENCJE SPOŁECZNE		
EU08	rozumie potrzebę ciągłego doskazywania się	K_K01 K_K05
11. Treści programowe		
Forma zajęć – wykłady/ ćwiczenia/laboratoria/zajęcia praktyczne itp.		
Wykłady: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Wprowadzenie do HTML.</li><li>2. Składnia HTML.</li><li>3. Składnia CSS.</li><li>4. Budowa Menu przy użyciu CSS.</li><li>5. Responsywność strony www.</li><li>6. AJAX.</li><li>7. Zapoznanie z JS HTML DOM.</li><li>8. Budowa komunikatów w JS.</li><li>9. Walidacja stron www.</li><li>10. Dostępność stron www - WCAG.</li><li>11. Publikacja stron www.</li><li>12. Podsumowanie.</li></ol>		
Laboratorium: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Zapoznanie i omówienie działania składni języka HTML i CSS</li><li>2. Budowa strony www</li><li>3. Budowa Menu przy użyciu CSS</li><li>4. Budowa Menu przy użyciu CSS</li><li>5. Budowa responsywnej strony www</li><li>6. Budowa żądania AJAX</li><li>7. Budowa prostych komunikatów w javascript</li><li>8. Budowa zaawansowanych komunikatów w javascript</li><li>9. Walidacja stron www</li><li>10. Budowa formularza z uwzględnieniem standardów WCAG AAA</li><li>11. Publikacja strony internetowej na serwerze</li><li>12. Podsumowanie.</li></ol>		
Projekt: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Omówienie zasad projektów</li><li>2. Analiza problemów przy tworzeniu projektu</li><li>3. Omówienie</li></ol>		

<b>12. Narzędzia/metody dydaktyczne</b>	
1. Wykład: wykorzystanie prezentacji multimedialnej, filmów szkoleniowych	
2. Laboratorium: pokaz praktyczny, Specjalistyczne oprogramowanie komputerowe	
<b>13. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe )</b>	
1. Ocena bieżącego przygotowania do zajęć laboratoryjnych i aktywności w trakcie zajęć - ocenianie ciągle.	
2. Ocena projektów częściowych wykonywanych na laboratoriach	
3. Zaliczenie w formie testu z materiału przekazanego na wykładach.	
4. Zaliczenie projektu	
<b>14. Obciążenie pracą studenta</b>	
Forma aktywności	liczba godzin
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje	50
2. Nakład pracy studenta	25
suma	75
liczba punktów ECTS	3
<b>15. Literatura</b>	
Literatura podstawowa:	
1. Podręcznik HTML. Bill Sanders, Helion, 2011/10.	
2. HTML5 i CSS3. Standardy przyszłości. Brian P. Hogan, Helion, 2011/07.	
3. HTML, XHTML i CSS. Włodzimierz Gajda, Helion, 2007.	
Literatura uzupełniająca:	
1. HTML5 i CSS3 : zaawansowane wzorce projektowe. M. Bowers, D. Synodinos, V. Sumner. Helion, 2013	
2. Wstęp do HTML5 i CSS3. B. Danowski, Helion, 2011/05.	
3. HTML, XHTML i CSS. Praktyczne projekty. W. Gajda, Helion, 2011/09.	
<b>16. Formy oceny – szczegóły</b>	
<p>Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu:</p> <p>Wykład kończy się wykonaniem projektu aplikacji internetowej. W projekcie należy umieścić 10 wskazanych w poleceniu elementów. Każdy wykonany element otrzymuje punkty w przedziale: 0-2pkt.</p> <p>Ocena na podstawie poniższych kryteriów:</p> <p>5.0 – 19-20 pkt</p> <p>4.5 – 17-18 pkt</p> <p>4.0 – 15-16 pkt</p> <p>3.5 – 13-14 pkt</p> <p>3.0 – 11-12 pkt</p> <p>2.0 – 10pkt i mniej</p> <p>Laboratorium kończy się średnią oceną z aktywności na zajęciach, przygotowania do zajęć oraz wykonanych zadań na laboratoriach.</p>	
<b>17. Inne przydatne informacje o przedmiocie</b>	
1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji	
2. Zajęcia odbywać się będą w Akademii Białskiej im. Jana Pawła II	
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć	
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem	