

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2023/2024 FORMA STUDIÓW: STACJONARNA					
<b>INFORMACJE OGÓLNE</b>					
1. Nazwa przedmiotu Zagadnienia społeczne i zawodowe informatyki					
2. Nazwa kierunku Informatyka					
3. Poziom kształcenia Studia pierwszego stopnia					
4. Liczba punktów ECTS 2					
5. Liczba godzin w semestrze					
semestr	w	ćw	lab/lek	prj/zp	prk
II	15	15			
6. Język wykładowy polski					
7. Wykładowca dr Dawid Błaszczak, mgr inż. Zofia Lubańska					
<b>INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE</b>					
8. Wymagania wstępne					
1. Znajomość języka polskiego.					
9. Cele przedmiotu					
C1 Zapoznanie studenta z elementarną wiedzą dotyczącą społecznych, zawodowych, etycznych i prawnych aspektów, związanych z wykonywaniem zawodu informatyka.					
C2 Uświadomienie studentowi jak istotne znaczenie ma nie tylko znajomość, ale również umiejętność zastosowania wiedzy społecznej, etycznej, prawnej czy ekonomicznej w zawodzie informatyka.					
C3 Przygotowanie do wykonywania zawodu informatyka z uwzględnieniem omawianych w trakcie zajęć aspektów społecznych i zawodowych.					
10. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych					
Student, który zaliczył przedmiot:				odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	
<b>WIEDZA</b>					
EU01	Zna i rozumie zakres pojęć i innych treści dydaktycznych odnoszących się do problematyki związanej z zawodem informatyka, w tym z działalnością gospodarczą, jej uwarunkowaniami i regułami zarządzania działalnością, ogólnie przyjętymi zasadami bezpieczeństwa i higieny pracy, itd.;			K_W16	
EU02	Zna i rozumie zasady obowiązujące w zawodzie informatyka, w tym zapisy prawne, etyczne czy społeczno-ekonomiczne, w tym elementarne przepisy prawa pracy czy prawa autorskiego;			K_W17	
<b>UMIEJĘTNOŚCI</b>					
EU03	Potrafi dostrzec elementarne aspekty środowiskowe, prawne oraz społeczno-ekonomiczne, niezbędne w zawodzie informatyka;			K_U18	
<b>KOMPETENCJE SPOŁECZNE</b>					

EU04	Jest gotów do wykonywania zawodu informatyka w oparciu o wyuczone zasady społeczne i zawodowe, w tym etykę zawodu informatyka;	K_K04
<b>11. Treści programowe</b>		
<b>Forma zajęć – wykłady</b>		
Wykłady		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Informatyka jako nauka. Początki informatyki, ewolucja, teraźniejszość.</li> <li>2. Ochrona danych osobowych. Przestępstwa przeciwko ochronie danych.</li> <li>3. Prawna ochrona własności intelektualnej. Prawa autorskie.</li> <li>4. Przedsiębiorstwa i przedsięwzięcia w informatyce. Ryzyko przedsięwzięć w informatyce.</li> <li>5. Zawody informatyczne a rynek pracy – wyzwania i oczekiwania. Zawody informatyczne a edukacja.</li> <li>6. Legalność oprogramowania, patenty, licencje. Instytucje kontrolujące działalność informatyczną. Wybrane przestępstwa komputerowe.</li> <li>7. Etyka w informatyce i zawodach informatycznych.</li> <li>8. Patologie i zagrożenia w środowisku zawodowym informatyka – dyskryminacja, mobbing, wykluczenie społeczno-zawodowe. Patologie i zagrożenia w świetle prawa pracy.</li> <li>9. Zatrudnianie i wynagradzanie a kodeks pracy.</li> <li>10. Choroba zawodowa – definicja i procedura rozpoznania choroby zawodowej. Problematyka choroby zawodowej a prawo pracy.</li> </ol>		
Ćwiczenia		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Społeczny kontekst informatyki – ergonomia pracy informatyka. Choroby i zagrożenia w zawodzie informatyka.</li> <li>2. Miejsce informatyki w gospodarce opartej na wiedzy.</li> <li>3. Informatyczne zawody przyszłości. Informatyka a wyzwania i oczekiwania społeczne.</li> <li>4. Kodeksy w pracy informatyka. Odpowiedzialność w zawodzie informatyka.</li> <li>5. Prawo pracy – podstawowe aspekty.</li> <li>6. Dyskryminacja w świetle prawa pracy.</li> <li>7. Wynagrodzenie a kodeks pracy.</li> <li>8. Dematerializacja i dekoncentracja na rynku pracy.</li> </ol>		
<b>12. Narzędzia/metody dydaktyczne</b>		
1. Wykład w formie prezentacji multimedialnej		
2. Dyskusja i objaśnienia		
3. Konsultacje		
<b>13. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe )</b>		
1. Zaliczenie z oceną		
<b>14. Obciążenie pracą studenta</b>		
Forma aktywności	liczba godzin	
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje	40	
2. Nakład pracy studenta	10	
	suma	50
	liczba punktów ECTS	2
<b>15. Literatura</b>		
Literatura podstawowa:		
1. M. Cieciura, Wybrane problemy społeczne i zawodowe informatyki, Warszawa 2012.		
2. E. Tomaszewska, BHP w zakładach pracy, Warszawa 2014.		
3. K. Czub, Prawa osobiste twórców dóbr niematerialnych: zagadnienia konstrukcyjne, Warszawa 2011.		
Literatura uzupełniająca:		
1. K. Gonet, Prawo pracy i ubezpieczeń społecznych, Warszawa 2011.		
2. G. Ignatowski i inni, Oblicza patologii zawodowych i społecznych, Warszawa 2015.		
3. G. Myśliwiec, Etyka gospodarcza i zawodowa + 28 przypadków, Warszawa 2013.		

## 16. Formy oceny – szczegóły

### Zajęcia kończą się zaliczeniem z oceną.

Podstawą zaliczenia wykładów jest pozytywna ocena z testu końcowego. Maksymalny czas trwania testu - 15 min, Test złożony z pytań otwartych i zamkniętych. Warunkiem uzyskania oceny pozytywnej jest napisanie więcej niż 50% poprawnych wypowiedzi.

Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest uzyskanie pozytywnych ocen z wyżej wymienionych zadań.

### Metody weryfikacji efektów uczenia się:

Wiedza: test pisemny;

Umiejętności: analizowanie, diagnozowanie oraz interpretacja procesów społecznych i zawodowych w informatyce z próbą umiejętności ewentualnego formułowania i działań praktycznych;

Kompetencje społeczne: dyskusje uczestniczenie w debacie, prezentowanie opinii, budowanie gotowości do działań w środowisku społeczno-zawodowym.

## 17. Inne przydatne informacje o przedmiocie

1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji.
2. Zajęcia odbywać się będą w Akademii Bialskiej im. Jana Pawła II
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć.
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem.