

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2023/2024
FORMA STUDIÓW: STACJONARNA/NIESTACJONARNA

INFORMACJE OGÓLNE

1. Nazwa przedmiotu Zarządzanie procesem wytwarzania oprogramowania

2. Nazwa kierunku Informatyka

3. Poziom kształcenia studia drugiego stopnia

4. Liczba punktów ECTS 4

5. Liczba godzin w semestrze

semestr	W S/NS	ćw	lab/lek S/NS	prj/zp S/NS	prk
II	15/9		15/9	15/9	

6. Język wykładowy polski

7. Wykładowca mgr inż. Zofia Lubańska

INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE

8. Wymagania wstępne

1. Znajomość podstaw programowania

2. Znajomość podstaw inżynierii oprogramowania

9. Cele przedmiotu

C1 Zapoznanie studentów z pojęciami i zagadnieniami związanymi z zarządzaniem projektami IT

C2 Nauczenie studentów zarządzania projektami IT

10. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych

Student, który zaliczył przedmiot:	odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się
------------------------------------	---

WIEDZA

EU01	Objaśnia pojęcia i zagadnienia związane z zarządzaniem projektami IT	K_W02, K_W04
EU02	Omawia cele i cechy najważniejszych metodyk zarządzania projektami IT	K_W02, K_W04

UMIEJĘTNOŚCI

EU03	Wybiera metodykę zarządzania, dostosowaną do charakteru projektu i możliwości zespołu	K_U01, K_U03
EU04	Stosuje metodykę zarządzania, wybraną dla danego projektu	K_U03
EU05	Przydziela role i zadania członkom zespołu	K_U06, K_U08
EU06	Wypełnia zadania, związane ze swoją rolą w zespole	K_U02, K_U04

KOMPETENCJE SPOŁECZNE

EU07	Stale poszerza swoją wiedzę z zakresu zarządzania projektami IT	K_K01
------	---	-------

EU08	Współpracuje z członkami zespołu, zapobiegając konfliktom	K_K03
11. Treści programowe		
Forma zajęć – wykłady/ ćwiczenia/laboratoria/zajęcia praktyczne itp.		
Wykłady		
1) Czym jest zarządzanie?		
2) Różne kolory zarządzania – od czerwieni po turkus.		
3) Tradycyjne metodyki zarządzania projektami IT.		
4) Manifest Agile – najważniejsze założenia zwinnego wytwarzania oprogramowania.		
5) Programowanie ekstremalne.		
6) Scrum.		
7) Kanban.		
8) Kompetencje miękkie – czy to klucz do sukcesu?		
Laboratoria		
1) Code review.		
2) Stand-up meeting.		
3) Kanban board.		
4) Zarządzanie turkusowe.		
5) Gdy projekt przekracza harmonogram i budżet.		
Projekt		
1) Zarządzanie prostym projektem IT w oparciu o wybraną metodykę.		
12. Narzędzia/metody dydaktyczne		
1. Wykłady w formie prezentacji		
2. Platforma Microsoft Teams		
3. Monitor interaktywny i komputery z oprogramowaniem biurowym i specjalistycznym		
4. Konsultacje		
13. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe)		
1. Każde zadanie laboratoryjne wykonane przez studenta jest oceniane.		
2. Zadanie projektowe jest oceniane na koniec semestru.		
3. Na koniec semestru przeprowadzany jest egzamin.		
14. Obciążenie pracą studenta		
Forma aktywności		liczba godzin S/NS
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje		47/27
2. Nakład pracy studenta		53/73
	suma	100
	liczba punktów ECTS	4
15. Literatura		
Literatura podstawowa:		
1. Robert C. Martin, <i>Zwinne wytwarzanie oprogramowania. Najlepsze zasady, wzorce i praktyki</i> , Helion, 2014.		
2. Jeff Sutherland, J.J. Sutherland, <i>SCRUM. Czyli jak robić dwa razy więcej dwa razy szybciej</i> , Wydawnictwo Naukowe PWN, 2015.		
3. Marcus Hammarberg, Joakim Sunden, <i>Kanban</i> , Helion, 2015.		
Literatura uzupełniająca:		
1. Stephen R. Covey, <i>7 nawyków skutecznego działania</i> , Dom Wydawniczy Rebis, 2022 (wydanie L).		
2. Robert C. Martin, <i>Czysty Agile. Powrót do podstaw</i> , Helion, 2020.		
16. Formy oceny – szczegóły		
Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: zajęcia kończą się zaliczeniem z oceną		
Zaliczenie laboratorium		

Na każdych zajęciach laboratoryjnych studenci realizują zadanie przydzielone przez prowadzącego. Jest ono oceniane w skali od 2 do 6.

Ocena końcowa z laboratorium jest wystawiana na podstawie średniej z ocen cząstkowych.

Średnia wymagana na poszczególne oceny:

< 2,50	–	2.0 (ndst)
2,50 - 3,24	–	3.0 (dst)
3,25 - 3,74	–	3.5 (dst+)
3,75 - 4,24	–	4.0 (db)
4,25 - 4,74	–	4.5 (db+)
> 4,74	–	5.0 (bdb)

Zaliczenie projektu

Studenci realizują w ciągu semestru projekt, który jest oceniany na koniec semestru w skali od 0 do 100 punktów.

Ocena końcowa z projektu wynika z łącznej ilości punktów, uzyskanych za poszczególne etapy:

< 50	–	2.0 (ndst)
50 - 59	–	3.0 (dst)
60 - 69	–	3.5 (dst+)
70 - 79	–	4.0 (db)
80 - 89	–	4.5 (db+)
> 89	–	5.0 (bdb)

Zaliczenie wykładu

Na koniec semestru studenci piszą egzamin, który sprawdza ich wiedzę i umiejętności. Czas trwania egzaminu to 30 minut. Większość pytań ma charakter otwarty. Na podstawie punktów uzyskanych z egzaminu wystawiana jest ocena na koniec semestru.

% uzyskanych punktów wymagany na poszczególne oceny:

0% - 50%	–	2.0 (ndst)
50% - 59%	–	3.0 (dst)
60% - 69%	–	3.5 (dst+)
70% - 79%	–	4.0 (db)
80% - 89%	–	4.5 (db+)
90% - 100%	–	5.0 (bdb)

17. Inne przydatne informacje o przedmiocie

1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji
2. Zajęcia odbywać się będą w Akademii Białskiej Nauk Stosowanych im. Jana Pawła II lub na platformie e-learningowej
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem