

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2024/2025
FORMA STUDIÓW: STACJONARNA

INFORMACJE OGÓLNE

1. Przedmiot

Praktyka zawodowa

2. Wydział

Wydział Nauk o Zdrowiu

3. Kierunek Studiów

Turystyka i Rekreacja

4. Poziom studiów

Studia drugiego stopnia

5. Liczba punktów ECTS

12

6. Liczba godzin w semestrze

semestr	w	ćw	lab/lek	prj/zp	pws	prk
II						320

7. Język wykładowy polski

8. Wykładowca

Edyta Kozłowska – mgr

INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE

9. Wymagania wstępne

1. Znajomość podstawowych kategorii pojęciowych z zakresu turystyki.
2. Znajomość zagadnień z obsługi ruchu turystycznego

10. Cele przedmiotu

C1 Zapoznanie studentów z zasadami funkcjonowania różnych przedsiębiorstw turystycznych.

C2 Poszerzenie wiedzy zdobytej na studiach i rozwijanie umiejętności jej praktycznego wykorzystania.

11. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych

Student, który zaliczył przedmiot:

odniesienie do
kierunkowych
efektów
uczenia się

WIEDZA

EU01	W pogłębionym stopniu zna i rozumie akty prawa wewnętrznego oraz zewnętrznego, wykorzystywane w codziennej działalności jednostki/podmiotu, w którym odbywa praktykę (np. regulamin organizacyjny, struktury organizacji, zasad BHP, zarządzanie informacją niejawną oraz ustaw i rozporządzeń)	K_W13
------	---	-------

UMIEJĘTNOŚCI

EU02	Potrafi samodzielnie zaplanować pracę własną i pokierować pracą zespołową w podmiocie, w którym realizuje praktykę oraz doprowadzić do osiągnięcia zamierzonych celów, także w warunkach nieprzewidywalnych	K_U16
EU03	Potrafi pozyskiwać dane, tworzyć informacje i zastosować zdobytą wiedzę w różnych (również niestandardowych) działaniach praktycznych w podmiocie, w którym realizuje praktykę z użyciem krytycznej analizy i syntezy tych informacji	K_U17

KOMPETENCJE SPOŁECZNE

EU04	Jest gotów do komunikowania się na tematy specjalistyczne z osobami z różnych środowisk zawodowych, jasno i przejrzysto przekazuje komunikaty członkom zespołu i potencjalnym klientom	K_K09
------	--	-------

12. Treści programowe	
Forma zajęć – praktyka kierunkowa	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Zapoznanie studenta z przedmiotem działalności organizacji i zasadami jej funkcjonowania, ze strukturą organizacyjną oraz z podstawową dokumentacją i sprawozdaniami związanymi z działalnością organizacji turystycznej. 2. Zapoznanie studenta z zasadami oraz procedurami realizacji zadań na danym stanowisku pracy, aktywny udział studenta w pracach organizacji turystycznej. 3. Zapoznanie studenta z wymaganiami przyszłych pracodawców, poznanie własnych możliwości na rynku pracy, nawiązanie kontaktów zawodowych. 	
13. Narzędzia/metody dydaktyczne	
1. Metoda obserwacji	
2. Objasnienie	
3. Dyskusja biznesowa	
4. Rozmowa z klientem	
5. Ćwiczenia praktyczne	
14. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe)	
1. Karta weryfikacji efektów uczenia się, opinia opiekuna praktyk wyznaczonego przez pracodawcę	
2. Odpowiedź ustna	
3. Dziennik praktyk	
15. Obciążenie pracą studenta	
Forma aktywności	liczba godzin
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje	325
2. Nakład pracy studenta	35
suma	360
liczba punktów ECTS	12
16. Literatura	
Literatura podstawowa:	
1. Regulamin Praktyk Akademii Bialskiej Nauk Stosowanych im. Jana Pawła II.	
2. Program praktyki zawodowej obowiązujący studentów kierunku Turystyka i Rekreacja Akademii Bialskiej Nauk Stosowanych im. Jana Pawła II.	
Literatura uzupełniająca:	
1. Literatura oraz akty prawne związane z funkcjonowaniem podmiotu, w którym student odbywa praktykę (zgodnie z zaleceniami opiekuna praktyki).	
17. Formy oceny – szczegóły	
Karta weryfikacji efektów uczenia się, opinia opiekuna praktyk wyznaczonego przez pracodawcę, Dziennik praktyk, odpowiedz ustna	
18. Inne przydatne informacje o przedmiocie	
1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji	
2. Zajęcia odbywać się będą w miejscach wskazanych do odbywania praktyki	
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć	
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem	