

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2024/2025					
FORMA STUDIÓW: STACJONARNA/NIESTACJONARNA					
INFORMACJE OGÓLNE					
1. Przedmiot Podstawy programowania obiektowego					
2. Wydział Nauk Technicznych					
3. Kierunek studiów Informatyka					
4. Poziom kształcenia studia pierwszego stopnia					
5. Liczba punktów ECTS 5					
6. Liczba godzin w semestrze					
semestr	w	ćw	lab/lek	prj/zp	prk
II	15/9		30/18		
7. Język wykładowy polski					
8. Wykładowca dr inż. Jakub Smółka, mgr inż. Maciej Hawryluk, mgr inż. Rafał Okuniewski					
INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE					
9. Wymagania wstępne					
1. Znajomość podstaw programowania.					
2. Podstawowa znajomość języka angielskiego.					
10. Cele przedmiotu					
C1 Poznanie zasad tworzenia programów obiektowych oraz pojęć z tym związanych.					
C2 Poznanie składni języka oraz platformy Java.					
11. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych					
Student, który zaliczył przedmiot:				odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	
WIEDZA					
EU01	Zna i rozumie pojęcia charakteryzujące platformę Java i tworzenie dla niej aplikacje z wykorzystaniem dostępnych narzędzi. Wie jak rozwijana jest platforma Java.			K_W07, K_W11	
EU02	Zna i rozumie pojęcia wyjaśniające jak stosować podstawowe elementy programowania obiektowego.			K_W07, K_W11	
UMIEJĘTNOŚCI					
EU03	Potrafi używać podstawowych konstrukcji oraz wykonywać podstawowe operacje w języku Java. Potrafi Określić różnice między poszczególnymi typami danych.			K_U15	
EU04	Potrafi tworzyć aplikacje w zintegrowanym środowisku programistycznym. Potrafi rozwiązywać nieprzewidziane problemy.			K_U02, K_U15, K_U18	
KOMPETENCJE SPOŁECZNE					
EU05	Jest gotów do ciągłego doksztalcania się ze względu na szybki rozwój technologii			K_K01	

EU06 Jest gotów do odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych	K_K04
12. Treści programowe	
Forma zajęć – wykłady/laboratoria	
<p>Wykład:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Wprowadzenie do platformy Java, dostępne narzędzie programistyczne. 2) Podstawowe instrukcje języka Java. 3) Operacje wejścia/wyjścia. 4) Typy danych i operatory w języku Java. 5) Tablice w języku Java. 6) Klasy oraz ich składowe, klasa a obiekt. 7) Dziedziczenie. 8) Interfejsy i klasy abstrakcyjne. <p>Laboratorium:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Operacje wejścia-wyjścia, typy danych, instrukcje sterujące w języku Java. Poznanie narzędzi programistycznych. 2) Metody i pola (podstawy). 3) Pętle i tablice. 4) Klasy i obiekty. 5) Konstruktory klas. 6) Dziedziczenie i polimorfizm. 7) Interfejsy. 8) Klasy i metody abstrakcyjne. 	
13. Narzędzia/metody dydaktyczne	
1. Wykład w formie prezentacji multimedialnej	
2. Samodzielne wykonywanie ćwiczeń laboratoryjnych.	
14. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe)	
1. Ocena bieżącej pracy studentów	
2. Kolokwia na laboratorium	
3. Pisemny egzamin w formie testu z pytaniami zamkniętymi.	
15. Obciążenie pracą studenta	
Forma aktywności	liczba godzin
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje	55/37
2. Nakład pracy studenta	70/98
suma	125
liczba punktów ECTS	5
16. Literatura	
Literatura podstawowa:	
1. Cay S. Horstmann, Gary Cornell - Java. Podstawy – Helion 2019	
2. Joshua Bloch – Java: efektywne programowanie – Helion 2018	
Literatura uzupełniająca:	
1. Marcin Lis - Java. Leksykon kieszonkowy. Wydanie II – Helion 2014	
2. Mirosław J. Kubiak - Java. Zadania z programowania z przykładowymi rozwiązaniami – Helion 2020	
17. Formy oceny – szczegóły	
<p>Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: zajęcia kończą się egzaminem</p> <p>Kolokwia pisemne sprawdzające wiedzę studenta</p> <ul style="list-style-type: none"> - Czas trwania 2 godziny lekcyjne - 3 zadania do zaprogramowania na komputerze - Warunkiem uzyskania oceny pozytywnej jest uzyskanie 50% punktów - Punktacja – każde zadanie jest w skali od 0 do 5 pkt. Za każde polecenie w zadaniu można uzyskać 1 punkt. Z kolokwium można uzyskać maksymalnie 15 punktów. 	

- 0 – 6,9(9) pkt - niedostateczny (2,0)
- 7 – 8,9(9) pkt - dostateczny (3,0)
- 9 – 9,9(9) pkt - dostateczny plus (3,5)
- 10 – 11,9(9) pkt - dobry (4,0)
- 12 – 13,9(9) pkt - dobry plus (4,5)
- 14- 15 pkt - bardzo dobry (5,0)

Egzamin w formie testu z pytaniami zamkniętymi (21 pytań). Czas trwania egzaminu 1 godzina lekcyjna.

Oceny w zależności od liczby prawidłowych odpowiedzi:

Punktacja (za każde pozytywne wskazanie 1 punkt)

- 0 – 10 pkt – 2.0 (niedostateczny)
- 11-12 pkt – 3.0 (dostateczny)
- 13-14 pkt – 3.5 (dość dobry)
- 15-17 pkt – 4.0 (dobry)
- 18-19 pkt – 4.5 (ponad dobry)
- 20-21 pkt – 5.0 (bardzo dobry)

18. Inne przydatne informacje o przedmiocie

1. Bezpośrednich informacji o kryteriach zaliczenia zajęć oraz treściach programowych udziela prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji
2. Zajęcia odbywać się będą w Akademii Bialskiej im. Jana Pawła II
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem