

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2023/2024 FORMA STUDIÓW: STACJONARNA					
INFORMACJE OGÓLNE					
1. Nazwa przedmiotu Wprowadzenie do aplikacji internetowych					
2. Nazwa kierunku Informatyka					
3. Poziom kształcenia Studia pierwszego stopnia					
4. Liczba punktów ECTS 2					
5. Liczba godzin w semestrze					
semestr	w	ćw	lab/lek	prj/zp	prk
III	15		30		
6. Język wykładowy polski					
7. Wykładowca dr inż. Jakub Smółka					
INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE					
8. Wymagania wstępne					
1. Znajomość podstaw programowania obiektowego.					
2. Podstawowa znajomość języka angielskiego.					
9. Cele przedmiotu					
C1 Poznanie zasad tworzenia usług sieciowych					
C2 Poznanie zasad tworzenia interfejsu użytkownika aplikacji internetowych					
C3 Poznanie sposobów rozwiązywania typowych problemów w tworzeniu aplikacji internetowych					
10. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych					
Student, który zaliczył przedmiot:			odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się		
WIEDZA					
EU01	Zna i rozumie zasady działania wybranych protokołów sieciowych		K_W09		
EU02	Zna i rozumie wybrane technologie służące do tworzenia aplikacji internetowych		K_W09		
UMIEJĘTNOŚCI					
EU03	Potrafi tworzyć średnio-zaawansowane aplikacje internetowe		K_U16 K_U20		
EU04	Potrafi tworzyć i udostępniać aplikacje w zintegrowanym środowisku programistycznym.		K_U16 K_U20		
KOMPETENCJE SPOŁECZNE					

EU05	Jest gotów do ciągłego dokształcania się ze względu na szybki rozwój technologii	K_K01
EU06	Jest gotów do odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych	K_K04
11. Treści programowe		
Forma zajęć – wykłady/laboratoria		
Wykłady		
1) Podstawowe technologie i pojęcia		
2) Podstawowe elementy i struktura strony w HTML		
3) Budowanie reguł CSS		
4) Zasady stosowania reguł CSS		
5) Rozmieszczanie elementów z wykorzystaniem CSS		
6) Wprowadzenie do JavaScript		
7) Model DOM		
8) Obsługa zdarzeń w JavaScript		
9) Tworzenie grafiki 2D w JavaScript		
10) Obiektość w JavaScript		
Laboratorium		
1) Tworzenie stron z wykorzystaniem podstawowych elementów HTML		
2) Formatowanie elementów strony w HTML		
3) Zaawansowane elementy struktury strony i formularze		
4) Podstawy CSS – tworzenie reguł		
5) Formatowanie elementów strony z wykorzystaniem CSS		
6) Rozmieszczenie elementów na stronie z wykorzystaniem CSS		
7) Podstawy JavaScript		
8) Wykorzystanie funkcji graficznych w JavaScript		
9) Podstawy obiektości w JavaScript		
12. Narzędzia/metody dydaktyczne		
1. Wykład w formie prezentacji multimedialnej połączony z praktyczną demonstracją działania wybranych programów.		
2. Samodzielne wykonywanie ćwiczeń laboratoryjnych.		
13. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe)		
1. Ocena bieżącej pracy studentów		
2. Kolokwium		
3. Zaliczenie pisemne w formie testu z pytaniami zamkniętymi.		
14. Obciążenie pracą studenta		
Forma aktywności	liczba godzin	
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje	45	
2. Nakład pracy studenta	5	
	suma	50
	liczba punktów ECTS	2
15. Literatura		
Literatura podstawowa:		
1. HTML5 : nieoficjalny podręcznik, Matthew MacDonald, Gliwice : Wydawnictwo Helion 2014		
2. HTML i CSS. Przewodnik dla początkujących. Solidne podstawy kodowania i projektowania responsywnych stron internetowych, David DuRocher, Gliwice : Wydawnictwo Helion 2023		
3. JavaScript od pierwszej linii kodu. Błyskawiczna nauka pisania gier, stron WWW i aplikacji inter-		

Literatura uzupełniająca:

1. Strona internetowa: W3Schools Online Web Tutorials - <https://www.w3schools.com/>
2. HTML5 i CSS3 : praktyczne projekty / Włodzimierz Gajda. Gliwice : Wydawnictwo Helion, cop. 2013. - 616 s. : il. ; 24 cm.
3. Wstęp do CSS3 i HTML5 : wyjdź z cienia, opracuj własną stronę WWW! / Bartosz Danowski. Gliwice : Wydawnictwo Helion, cop. 2011

**16. Formy oceny – szczegóły**

**Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: zajęcia kończą się zaliczeniem z oceną**

Kolokwium pisemne sprawdzające wiedzę studenta

- Czas trwania 2 godziny lekcyjne
- 3 zadania (dotyczące kolejno: HTML, CSS i JavaScript)
- Warunkiem uzyskania oceny pozytywnej jest uzyskanie 50% punktów
- Punktacja – każde zadanie jest w skali od 0 do 5 pkt. Za każde polecenie w zadaniu można uzyskać 1 punkt. Z kolokwium można uzyskać maksymalnie 15 punktów.
  - 0 – 6,9(9) pkt - niedostateczny (2,0)
  - 7 – 8,9(9) pkt - dostateczny (3,0)
  - 9 – 9,9(9) pkt - dostateczny plus (3,5)
  - 10 – 11,9(9) pkt - dobry (4,0)
  - 12 – 13,9(9) pkt - dobry plus (4,5)
  - 14- 15 pkt - bardzo dobry (5,0)

Zaliczenie w formie testu z pytaniami zamkniętymi (21 pytań). Czas trwania zaliczenia 1 godzina lekcyjna.

Oceny w zależności od liczby prawidłowych odpowiedzi:

Punktacja (za każde pozytywne wskazanie 1 punkt)

- 0 – 10 pkt – 2.0 (niedostateczny)
- 11-12 pkt – 3.0 (dostateczny)
- 13-14 pkt – 3.5 (dość dobry)
- 15-17 pkt – 4.0 (dobry)
- 18-19 pkt – 4.5 (ponad dobry)
- 20-21 pkt – 5.0 (bardzo dobry)

**17. Inne przydatne informacje o przedmiocie**

1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji
2. Zajęcia odbywać się będą w Akademii Białskiej im. Jana Pawła II
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem