

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2022/2023 FORMA STUDIÓW: STACJONARNA						
<b>INFORMACJE OGÓLNE</b>						
1. Nazwa przedmiotu Zaawansowane programowanie WWW						
2. Nazwa kierunku Informatyka						
3. Poziom studiów studia pierwszego stopnia						
4. Liczba punktów ECTS 3						
5. Liczba godzin w semestrze						
semestr	w	ćw	lab/lek	prj/zp	pws	prk
VI	15		30			
6. Język wykładowy polski						
7. Wykładowca mgr inż. Jarosław Wetoszka						
<b>INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE</b>						
<b>8. Wymagania wstępne</b>						
1. Ogólna wiedza z zakresu pracy w dowolnych środowiskach programistycznych.						
2. Pozytywna ocena z przedmiotu Programowanie www.						
3. Biegła obsługa przeglądarek internetowych.						
<b>9. Cele przedmiotu</b>						
C1 Zapoznanie studentów z nowoczesnymi technologiami tworzenia stron internetowych.						
C2 Zapoznanie studentów z technologiami front-end'owymi						
C3 Zapoznanie studentów z technologią API.						
C4 Zapoznanie studentów z bezpieczeństwem stron www.						
<b>10. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych</b>						
Student, który zaliczył przedmiot:					odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	
<b>WIEDZA</b>						
EU01	Zna i rozumie obecnie stosowane nowoczesnymi technologie tworzenia stron internetowych.				K_W08 K_W11 K_W15	
EU02	Zna i rozumie technologie front-end'owe.					
EU03	Zna i rozumie technologię API i SOA.					
EU04	Zna i rozumie sposoby badania stron www pod kątem bezpieczeństwa i wydajności					
<b>UMIEJĘTNOŚCI</b>						
EU05	Potrafi tworzyć aplikacje internetowe w technologii Front-End i Back-end oraz konfigurować połączenia internetowe				K_U07 K_U09 K_U15 K_U16	
EU06	Potrafi tworzyć i wykorzystywać interfejsy API					
<b>KOMPETENCJE SPOŁECZNE</b>						
EU07	Rozumie potrzebę ciągłego doskonalenia się				K_K04	

<b>11. Treści programowe</b>	
<b>Forma zajęć</b> – wykłady/ ćwiczenia/laboratoria/zajęcia praktyczne itp.	
<p>Wykłady</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wprowadzenie</li> <li>2. Front-End i Back-end</li> <li>3. Technologie Back-end</li> <li>4. Pobieranie danych z bazy danych</li> <li>5. Technologie Front-end'owe</li> <li>6. JQuery</li> <li>7. Angular</li> <li>8. API</li> <li>9. REST</li> </ol> <p>Laboratoria</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Projekt strony www w oparciu o czysty HTML i CSS</li> <li>2. Projekt strony www w oparciu o PHP</li> <li>3. Projekt strony www pobierający dane z bazy danych</li> <li>4. Projekt strony www w oparciu o framework CSS</li> <li>5. Projekt strony z wykorzystaniem JQuery</li> <li>6. Projekt strony z wykorzystaniem Angular</li> <li>7. Projekt strony z wykorzystaniem REST</li> <li>8. Testowanie stron www pod kątem bezpieczeństwa</li> <li>9. Testowanie stron www pod kątem wydajności</li> </ol>	
<b>12. Narzędzia/metody dydaktyczne</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wykład w formie prezentacji multimedialnej połączony z praktyczną demonstracją działania wybranych programów</li> <li>2. Samodzielne wykonywanie ćwiczeń laboratoryjnych</li> </ol>	
<b>13. Sposoby oceny</b> (częstkowe, końcowe )	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ocena bieżącego przygotowania do zajęć laboratoryjnych i aktywności w trakcie zajęć - ocenianie ciągłe.</li> <li>2. Ocena projektów częściowych wykonywanych na laboratoriach</li> <li>3. Egzamin w formie wykonania projektu aplikacji internetowej.</li> </ol>	
<b>14. Obciążenie pracą studenta</b>	
Forma aktywności	liczba godzin
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje	55
2. Nakład pracy studenta	20
suma	75
liczba punktów ECTS	3
<b>15. Literatura</b>	
Literatura podstawowa:	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Podręcznik HTML. Bill Sanders, Helion, 2011/10.</li> <li>2. HTML5 i CSS3. Standardy przyszłości. Brian P. Hogan, Helion, 2011/07.</li> <li>3. WCF od podstaw : komunikacja sieciowa nowej generacji / Maciej Grabe, Helion</li> </ol>	
Literatura uzupełniająca:	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. PHP, MySQL i MVC : tworzenie witryn WWW opartych na bazie danych / Włodzimierz Gajda.</li> <li>2. WWW bezpieczeństwo i handel / Simson Garfinkel, Gene Spafford ; tł. Piotr Rajca, Helion</li> </ol>	
<b>16. Formy oceny – szczegóły</b>	

Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu:

Wykład kończy się wykonaniem projektu aplikacji internetowej. W projekcie należy umieścić 10 wskazanych w poleceniu elementów. Każdy wykonany element otrzymuje punkty w przedziale: 0-2pkt. Ocena na podstawie poniższych kryteriów:

5.0 – 19-20 pkt

4.5 – 17-18 pkt

4.0 – 15-16 pkt

3.5 – 13-14 pkt

3.0 – 11-12 pkt

2.0 – 10pkt i mniej

Laboratorium kończy się średnią oceną z aktywności na zajęciach, przygotowania do zajęć oraz wykonanych zadań na laboratoriach.

#### **17. Inne przydatne informacje o przedmiocie**

1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji
2. Zajęcia odbywać się będą w Akademii Białskiej im. Jana Pawła II
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem