

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2022/2023						
FORMA: STUDIA STACJONARNE						
INFORMACJE OGÓLNE						
1. Nazwa przedmiotu Grafika inżynierska						
2. Nazwa kierunku Rolnictwo						
3. Poziom studiów pierwszego stopnia						
4. Liczba punktów ECTS 1						
5. Liczba godzin w semestrze						
semestr	w	ćw	lab/lek	prj/zp	pws	prk
V			15			
6. Język wykładowy polski						
7. Wykładowca Piotr Lichograj, mgr inż., p.lichograj@gmail.com						
INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE						
8. Wymagania wstępne						
1. Wybrane zagadnienia z geometrii elementarnej						
9. Cele przedmiotu						
C1 Praktyczne przygotowanie z zakresu odwzorowań przestrzennych na płaszczyźnie						
C2 Zapoznanie z zasadami rysowania zgodnie z normami rysunku technicznego						
C3 Interpretacja dokumentacji technicznej, opracowanie modeli 3d i rysunków technicznych						
10. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych						
Student, który zaliczył przedmiot:					odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	
WIEDZA						
EU01	Zna i umie scharakteryzować pojęcia – widok, przekrój, kład				K_W10	
EU02	Zna i opisuje rodzaje rysunku technicznego				K_W10	
EU03	Zna i opisuje zasady wymiarowania i planowania rysunku technicznego				K_W10	
UMIEJĘTNOŚCI						
EU04	Potrafi stosować metody odwzorowań elementów przestrzennych				K_U01	
EU05	Potrafi projektować modele 3d, tworzyć i analizować dokumentację rysunkową				K_U01	
KOMPETENCJE SPOŁECZNE						
EU08	Zna kierunek rozwoju nowoczesnych technik projektowania i potrafi pod tym kątem doskonalić swoje umiejętności				K_K01	
11. Treści programowe						
Forma zajęć –laboratoria						
1. Rodzaje rysunków. Metody odwzorowań elementów przestrzennych na płaszczyźnie.						

2. Rzutowanie elementów konstrukcyjnych. Widoki, przekroje i kłady.	
3. Wymiarowanie elementów konstrukcyjnych. Tolerancje wymiarów, kształtu i położenia.	
4. Modelowanie 3D.	
5. Inżynierska dokumentacja rysunkowa.	
12. Narzędzia/metody dydaktyczne	
1. Projektor/ (lub w wersji zdalnej - platforma e-learning – MS TEAMS)	
2. Jednostki komputerowe	
3. Oprogramowanie Autodesk Inventor/AutoCAD	
13. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe)	
1. Kolokwia etapowe	
2. Aktywność na zajęciach	
14. Obciążenie pracą studenta	
Forma aktywności	liczba godzin
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje	20
2. Nakład pracy studenta	8
suma	28
liczba punktów ECTS	1
15. Literatura	
Literatura podstawowa:	
1. Dobrzański T.: Rysunek techniczny maszynowy. WNT, Warszawa, 2013.	
2. https://www.autodesk.com.au/campaigns/autocad-tutorials	
Literatura uzupełniająca:	
1. Bajkowski J.: Podstawy zapisu konstrukcji. Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej, Warszawa 2011.	
16. Formy oceny – szczegóły	
Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: zajęcia kończą się zaliczeniem z oceną	
1.Ocena aktywności na zajęciach.	
2.Kolokwium I – zadanie – na podstawie załączonej dokumentacji technicznej student wykonuje model 3D wg przyjętych zasad.	
3.Kolokwium II – zadanie – na podstawie załączonego modelu 3D student wykonuje dokumentację techniczną wg przyjętych zasad.	
17. Inne przydatne informacje o przedmiocie	
1. Szczegółowych informacji o tematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji, strona własna: p.lichograj.eu , platforma MS TEAMS	
2. Zajęcia odbywają się w ABNS im. Jana Pawła II w Białej Podlaskiej	
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć	
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem	